

настольная игра
Орбонанс

«Королевства крестоносцев»
ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

В начале игры карты дополнения «Королевства крестоносцев» замешиваются в колоду с основным игровым набором.

Карты отрядов, содержащие два одинаковых значка, играют по общим правилам, но позволяют создать в территории комбинацию более чем из четырех одинаковых значков. При этом, как и в игре без дополнения, территорию будет контролировать игрок, имеющий в ней наибольшее количество одинаковых значков, а при равном их количестве победитель будет определяться по старшинству значков. В случае, если старшие комбинации нескольких игроков одинаковы, будут учитываться младшие комбинации или одиночные значки.

Карта, содержащая разные значки в верхней и нижней части, может быть сыграна в территорию любой из сторон по выбору игрока. При этом карту следует развернуть выбранными значками вверх.





Карты королевства

Карты, помеченные изображением башни (🏰), называются картами королевства. Сыгранная карта королевства выкладывается игроком в одну из территорий и размещается на столе над линией территорий этого игрока. Карта королевства действует на карты всех игроков в той территории, куда она выложена. В территории может быть несколько карт королевства. Нельзя выкладывать карту королевства в «закрытую» территорию, т.е. такую территорию, в которой всеми игроками уже выложено максимально возможное количество карт отрядов.

Карты ордонансов

Карты, помеченные изображением свитка (📜), называются картами ордонансов. Карты ордонансов играют в соответствии с указанным на них текстом. Если не сказано иного, карта ордонанса действует только в отношении карт того игрока, кем она сыграна.

Сыгранная карта ордонанса помещается вниз колоды.

Карта королевства или карта ордонанса может быть сыграна в начале хода игрока после взятия карт из колоды.

В свой ход игрок может сыграть только одну карту королевства или карту ордонанса. Затем игрок обязан сыграть карту отряда по общим правилам.

В конце своего хода игрок может поместить из руки вниз колоды любое количество карт королевства и/или карт ордонансов.

При игре с дополнением в конце своего хода игрок должен взять с колоды такое количество карт, чтобы в руке у него стало 6 карт.

Игра заканчивается, когда во все территории всеми игроками выложено максимально возможное количество карт отрядов.



Окончание игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда во все территории всеми игроками выложено максимально возможное количество карт отрядов. Игрок, получивший территорию под контроль, кладет на свои карты в территории «маркер победы» с цифрой III. Игрок, имеющий в территории второе по силе войско - маркер с номером II, а третье по силе - маркер с номером I. Данные цифры означают очки, получаемые игроками за каждую из территорий. Победителем становится игрок, получивший наибольшее количество очков.

© Д. Горюнов, С. Мачин, 2007-2011 г.

Специальные благодарности: И. Гамбашидзе, А. Горюновой, Л. Мачиной, А. Пахомову, И. Туловскому.